



Windows 下 Google Android 开发平台搭建

1. 必须软件

- | | | |
|---|--------------------|--------------------------------|
| ① | JAVA JDK SE 1.6 | jdk-6u12-windows-i586-p.exe |
| ② | Eclipse 3.3.2 | Eclipse For Android 开发.zip |
| ③ | Google Android SDK | android-sdk-windows-1.1_r1.zip |
| ④ | ADT 0.8.0 | ADT-0.8.0.zip |

2. 安装过程

- ① 安装 JAVA JDK SE 1.6
 - 设置环境变量

◆ JAVA_HOME

JAVA_HOME=C:\Program Files\Java\jdk1.6.0_12

◆ CLASSPATH

CLASSPATH=.;C:\Program Files\Java\jdk1.6.0_12\lib;C:\Program Files\Java\jdk1.6.0_12\lib\tools.jar;C:\Program Files\Java\jdk1.6.0_12\lib\dt.jar;C:\Program Files\Java\jdk1.6.0_12\jre\lib;C:\Program Files\Java\jdk1.6.0_12\jre\lib\rt.jar;C:\Program Files\Java\jre6\lib;C:\Program Files\Java\jre6\lib\rt.jar

◆ Path

Path=C:\Program Files\Java\jdk1.6.0_12\bin;C:\Program Files\Java\jdk1.6.0_12\jre\bin;C:\Program Files\Java\jre6\bin;C:\WINDOWS\system32;C:\WINDOWS;C:\WINDOWS\System32\Wbem

② 解压 Eclipse 3.3.1

解压 Eclipse For Android 开发.zip 到 C:\

③ 解压 Google Android SDK

解压 android-sdk-windows-1.1_r1.zip 到 C:\Google Android SDK\

④ Eclipse 下安装 ADT 0.8.0

复制 ADT-0.8.0.zip 到 C:\

打开 C:\Eclipse For Android\eclipse.exe

设置工作路径为 C:\WorkSpace

Help->SoftWare Update->find and install ->Search for new features to install ->Next->New Archived site->选中 C:\ ADT-0.8.0.zip->OK->Finish->ADT-0.8.0.zip 选勾->Next->Accept->Next->Finish->Install All->Restart “YES”

⑤ 设置 Google Android SDK 路径

Window->preferences->选中 Android->SDK Location 中选择 Google Android SDK 的安装路径 C:\Google Android SDK\android-sdk-windows-1.1_r1 ->OK

3. HelloWorld 程序实例

① 新建一个 Android Project

- Project name 设置工程名 Hello Google Android
- Package name 设置包名 zyf.android.test.hello
- Activity name 设置活动名 Hello
- Application name 设置应用程序名 Hello

② 修改 Hello.java 文件 内容如下:

```
package zyf.android.test.hello;
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.widget.TextView;
public class Hello extends Activity {
    /** Called when the activity is first created. */
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        // setContentView(R.layout.main);
        TextView tv = new TextView(this);
```

```
        tv.setText("这是一个测试Android的helloWorld");  
        setContentView(tv);  
    }  
}
```

③ 运行 as Android

代码分析：

在 Android 中，用户界面控件被封装成了各种 Class 叫做 Views。一个 View 是一个可以显示的控件对象，比如 RadioButton，Animation，TextLable 等。其中的一个简单的控件是 TextView：

```
TextView tv = new TextView(this);
```

传入 TextView 构造函数的参数是一个 Context 对象，通过这个对象可以使用系统提供的功能接口，比如加载资源，访问数据库和共享数据等等。Activity 类从 Context 类继承而来，所以 Activity 本身是一个 Context（Java 中的继承概念）。

TextView 对象构建以后就可以设置要显示的数据了。

```
tv.setText(" 这是一个测试 Android 的 helloWorld");
```

最后是连接 TextView 到屏幕，类似这样：

```
setContentView(tv);
```

setContentView() 方法可以控制具体哪一个控件和系统的 UI 联系起来（我的理解是设置为主显示 View）。如果没有设置，屏幕中将会显示空白。

运行效果如下



